

# Zivilcourage

Das Wort Zivilcourage besteht aus den beiden Wörtern Zivil und Courage. Zivilcourage ist eine Tugend und bedeutet: **Zivil = bürgerlich Courage = Mut, Beherztheit** (https://www.politik-lexikon.at/zivilcourage/, Stand 28.12.2023)

Zivilcourage erfordert Mut, sich für andere Menschen und die Natur (=Umwelt), für die Zukunft unserer Welt und für die Gerechtigkeit einzusetzen sowie die eigene Meinung und Position öffentlich zu vertreten. Gleichzeitig dabei die eigenen Wertevorstellungen zu bewahren und das Risiko eingehen, dass daraus eigene Nachteile entstehen könnten. Zivilcourage erfordert auch die Tapferkeit, in gewissen Situationen zivilen Ungehorsam auszuüben, wenn es dem Wohle der Umwelt und unserer Zukunft im Sinne von BNE dient. Ziel von Zivilcourage ist es immer, im Sinne der Menschenrechte zu handeln. (vgl. http://www.prof-kurt-singer.de/leitgedanken10.htm, 28.12.2023)

Um Zivilcourage zeigen zu können, braucht es **Gestaltungskompetenzen**. Dazu gehören insbesondere Empathievermögen und Solidarität, Gerechtigkeitssinn, Selbstvertrauen, Gefahren und Risiken einschätzen können. Weiterhin benötigt die Person ein hohes Maß an Motivation und Durchhaltevermögen. Beides basiert auf einem entsprechenden **Werteverständnis** und einem kongruentem Handeln.

Grundlage für Zivilcourage ist das Kennen eigener Wertevorstellungen. Daher sollte das Thema Zivilcourage nach der Wertearbeit folgen. Für die Wertearbeit eignet sich das Skillup Wertekarten-Set und die Werte-Übungen.



## Das enthält Zivilcourage

Einige Anregungen zum Einsatz des Kartensets in der Bildungsarbeit

**Funktionsrollenkarten** 

Für den/die Schiedsrichter\*in 1 gelbe Karte und 1 rote Karte

Karte für die Regelvereinbarung

Reflexions- und Feedback-Karte

28 Fallbeispiele/Situationen (3 Nivaustufen), 5 Positionskarten, 1 Karte eigenes Bsp.

17 Piktogramm-Karten passend zu den Situationskarten/Fallbeispielen

5 Karten zu den Formen der Gewalt

Wissenskarten zu den Fallbeispielen / Situationskarten



### Übersicht zu den Situationskarten

Fallbeispiel 1 / G	Körperliche Gewalt	Fallbeispiel 15 / M	Diskriminierung (Religion)
Fallbeispiel 2 / G und M	Cybermobbing	Fallbeispiel 16 / E	Rassismus
Fallbeispiel 3 / G und M	Homophobe Beleidigung	<sub> </sub> Fallbeispiel 17 / M	Sachbeschädigung
Fallbeispiel 4 E	Z-Wort Diskriminierung	l	(Wahlplakat)
Fallbeispiel 5 / E und G	Diskriminierung (Status)	I Fallbeispiel 18 / E	Klimaaktivismus
Fallbeispiel 6 / M		Fallbeispiel 19 / E	Verschwörungsmythen
Fallbeispiel 7 / M	Hakenkreuz (Rechtsextremismus)	Fallbeispiel 20 / M	Klimaaktivismus
Fallbeispiel 8 / M	Rassismus	Fallbeispiel 21 / M	Diskriminierung (Obdachlose)
Fallbeispiel 9 / E	Rechtsextremismus/Partei	Fallbeispiel 22 / M	Containern
Fallbeispiel 10 / E	Deutschland-Lied	Fallbeispiel 23 / E	Diskriminierung (Dead-Name)
Fallbeispiel 11 / E	Diskriminierung	Fallbeispiel 24 / M	Sexuelle Belästigung
	(Körperliche Behinderung)	Fallbeispiel 25 / M	Tierquälerei
Fallbeispiel 12 / M		Fallbeispiel 26 / M	Umweltverschmutzung
		Fallbeispiel 27 / M	Diskriminierung
Fallbeispiel 13 / M		Fallbeispiel 28 / M und C	Diebstahl Klasse
Fallbeispiel 14 / E		Eigenes Fallbeispiel	leere Karte



## Meine Reflexionskarte





- 1 Ich höre oder lese die Problemstellung, die Situation.
  Bei welcher Form von Gewalt würdest du die
  Situation einordnen? Setze ein Kreuz X!
- Höre aufmerksam zu.

  Überlege während des Spiels oder Interviews, ob weitere Formen von Gewalt erkennbar sind.
  Setze jeweils ein Kreuz X!
- Du beobachtest eine aktive Person.
  Notiere hier den NAMEN (oder die Rolle):

Achte auf die Körpersprache, auf die Gestik und Mimik.
Welche Emotionen kannst du wahrnehmen?

KREUZE AN - welche Formen von Gewalt erkennst











Diese Emotionen nehme ich wahr:



## Unsere Spiel- und Verhaltensregeln



Aufgabe: Einigt euch auf eure gemeinsamen Regeln. Was ist euch wichtig?



Kreuzt eure Regeln an. Ergänzt eigene Regeln:

- Wir gehen fair und rücksichtsvoll miteinander um!
- Wir reden sachlich miteinander. Wir repektieren die Meinung anderer.
- Wir lassen uns gegenseitig ausreden und hören aufmerksam zu.
- lch akzeptiere die Meinung der anderen Mitschülerinnen und Mitschüler.
- Bevor ich etwas sage, **überlege ich mir gut, was ich mitteilen möchte.**
- Persönliche Dinge bleiben bei uns. Wir vertrauen aufeinander.
- Jeder Einzelne von uns bringt sich aktiv ein.
- Die Übungen sind **freiwillig.** Ich darf auch schweigen.
- --



#### Fallbeispiel 2 / M



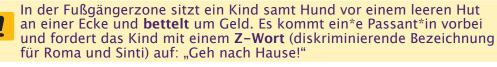


- A Ich mache mit, das macht doch Spaß!
- B Ich erkenne den Hauptakteur. Ich melde sein Konto SnapChat.
- Complete in nächsten Tag der Klassenlehrkraft davon.
- D Ich erzähle es meinen Eltern und bitte sie um Hilfe.
- E Ich habe eine eigene Idee





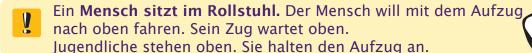
#### Fallbeispiel 4 / E





- A Ich gehe an der/dem Passant\*in vorbei und werfe dem Kind Geld in den Hut.
- B Ich antworte der/dem Passant\*in: "Seien Sie froh, dass Sie hier nicht sitzen müssen!"
- C Ich schaue in die andere Richtung und gehe weiter.
- Ich stimme der Passantin zu: "Ja, schaue zu, dass du nach Hause gehst und etwas Gescheites lernst!"
- E Ich habe eine eigene Idee.

#### Fallbeispiel 12 / G



A lch renne die Treppe nach oben. Ich schimpfe die Jugendlichen.

B Ich bitte einen Schaffner um Hilfe.

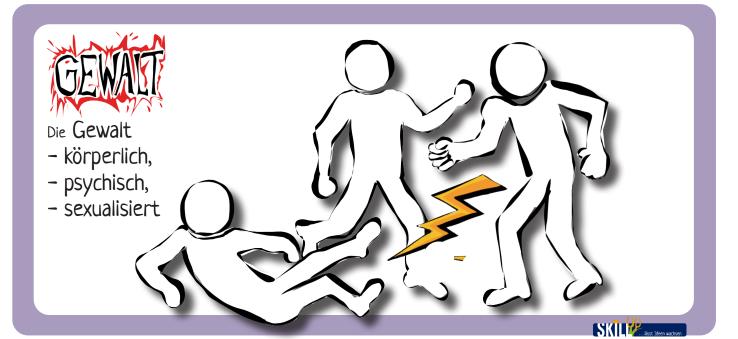
Ich bitte andere Menschen um Hilfe. Wir tragen den Rollstuhl.

lch helfe nicht. Ich gehe zu meinem Zug.

Ich habe eine eigene Idee.







# Sexuelle Gewalt oder Belästigung





## uver une sucraieri Medien verbreiten sich die Mythen besonders



#### Verschwörungsmythen

Glaube nicht alles, was andere Menschen erzählen. Wenn dir etwas merkwürdig erscheint, dann prüfe besser, ob das Erzählte stimmen kann. Es gibt tatsächlich Verschwörungsmythen, die aus politischen Gründen verbreitet werden. Zum Beispiel, um die Menschen zu überzeugen, dass sie nicht für die Erderwärmung verantwortlich sind. Gerade dann, wenn Menschen überfordert sind, sich unsicher fühlen. Dann glauben sie an die Verschwörungsmythen. Aber woran kannst du denn die Verschwörungsmythen erkennen? Das sind einige Anzeichen dafür:

- 1) Die Erzählungen sprechen Gefühle an. Sie sind einfach geschrieben, mit kurzen Sätzen, so dass sie möglichst ieder Mensch verstehen kann. Es werden Übertreibungen und Überraschungen eingebaut. Wahnsinn!
- 2) Sie denken in "Schubladen", es gibt nur wahr oder unwahr. Wer daran glaubt, gehört zum Team, ist stark. Wer es nicht glaubt, der oder die hat es wohl noch nicht verstanden.
- 3) Es gibt für alles einen Grund. Wenn etwas passiert, war es so geplant. Dahinter steht etwas Mächtiges.
- 4) Es werden Professor\*innen und Wissenschaftler\*innen benannt aber diese sind frei erfunden.
- 5) Nach Quellenangaben kannst du lange und vergeblich suchen.



Du willst mehr darüber erfahren?

Über diesen Link: https://t1p.de/gp7yl du zu einem interaktiven Spiel, das dich zum Expert\*in macht.

Rei der Landeszentrale für politische Bildung gibt es weitere Informationen: https://t1p.de/cobev



