

Prototyp erstellen mit der MarvelApp

Lehrerinformation

SuS wollen gestalten und den Prototyp erlebbar machen

Es gibt oft tolle SuS-Ideen – auch zu Apps. Schnell sind erste Skizzen und vielleicht sogar ein Ablaufdiagramm erstellt, aber beides vermittelt noch keinen echten Eindruck von der Usability. Sicherlich wollen Ihre SuS mehr zeigen. Mit Prototypen lassen sich die Funktionen einer App sehr gut verdeutlichen. Mit der MarvelApp geht das sehr schnell und einfach.

Die Marvelapp wurde von Marvel Prototyping Ltd., einem kleinen Startup aus London, entwickelt.

Weitere Informationen im Internet:

<https://marvelapp.com> oder im Blog: <http://blog.marvelapp.com>

Schritt für Schritt zum Prototyp:

- Bilder importieren
- Beliebig viele Link-Hotspots pro Ansicht einfügen
- Zielseiten für die Links festlegen
- App Icon hinzufügen
- App per Link teilen
- Schon fertig!

Der fertige Prototyp lässt sich, wie eine echte App, über ein Icon auf dem Home-Bildschirm starten. Einmal geöffnet, unterstützt er Scrollen ebenso, wie Navigieren per Button oder Menü.

Wenn etwas nicht stimmt, oder das Ergebnis noch besser werden soll, kann man die Screens jederzeit im Hintergrund austauschen. Das bereits erstellte Gerüst funktioniert weiter. Das Ergebnis muss auch nicht neu exportiert werden, weil die Prototypen bei jedem Aufruf neu geladen werden.

Unterstützte Grafik-Formate:

JPG

GIF

PNG

PSD

Marvelapp ist kostenlos und auch als App verfügbar

Marvelapp ist als Website online verfügbar. Der Service ist kostenlos.

Link: <https://marvelapp.com>

Für die Registrierung und das Speichern der Bilder benötigt man aber einen Dropbox Account. Die Projekte können gleichzeitig mit der ebenfalls kostenlosen App bearbeitet werden. Einige Funktionen fehlen, aber trotzdem lässt sich auch hier in Minuten ein Prototyp zusammen klicken. Skizzen werden einfach mit der Kamera aufgenommen.

Appstore: <https://apps.apple.com/us/app/marvel-app/id765801658>

Prototyp erstellen mit der MarvelApp

Lehrerinformation

Vorlagen (Handys) zum Downloaden für den Unterricht

<https://marvelapp.com/sketchpad/>

Download-Link (für den Single-User ist die App kostenlos)

<https://marvelapp.com/apps/>

Eine App programmieren



Aufgabe:

Entwickelt einen Prototypen für eure App-Idee.



Drei Schritte zum interaktiven Prototypen:
Die APP „Marvel“ verwandelt App-Ideen in interaktive, tippbare Prototypen.

Ihr könnt mit dieser App eure Ideen digital festhalten und teilen.

Realisiert eure Ideen in 4 Schritten:

Wie programmiere ich eine APP?

- 1 Einfach mit Stift und Papier loslegen und die App erst mal planen. Wie viele einzelne Bereiche/Seiten soll sie haben? Da ist es sinnvoll, eine **SITEMAP** aufzuzeichnen.



Vorlagen findest du hier: <https://marvelapp.com/sketchpad/>

- 2 Nun die einzelnen Seiten/Bildschirme aufzeichnen und in Marvel die Bilder/Fotos hochladen. Ihr könnt auch direkt am Bildschirm zeichnen.
- 3 Die Bilder nun mit Berühr-Bereichen versehen und so miteinander verlinken, um eine App Demoversion zu erstellen.
- 4 Nun speichert ihr euren fertigen Prototypen und teilt ihn per Mail, SMS oder Twitter mit der Klasse.



Video-Anleitung: 
Schritt für Schritt 
<https://bit.ly/3ca9ky9>

Download:

<https://marvelapp.com/apps/>



Ihr braucht :
Die kostenlose
Marvel App.